

INTRODUCTION AUX RÈGLES

Ce pack de règles du GN Terres de Nod a été rédigé à l'intention des Joueurs et des PNJs souhaitant participer à l'un des jeux de rôle grandeur nature « Terres de Nod », organisé par l'association Khonsou.

Si vous ignorez ce qu'est un jeu de rôle ou un GN, nous vous conseillons de vous renseigner sur le site officiel de la [FFJDR](#) ou de la [FédéGN](#). Des informations seront également données dans les différents livrets.

Les règles sont découpées en 6 livrets pour un usage plus clair et simplifié. Leur lecture dans leur intégralité n'est pas obligatoire : seul le livret "**TdNRègles01-RèglesGénérales**" est à lire attentivement. Ce document contient la base de ce qu'il faut savoir pour jouer à nos GNs. Il vous sera également demandé de connaître les quelques compétences propres à votre personnage pendant le jeu.

Vous trouverez ci-dessous un rapide descriptif des livrets que contient le Zip RèglesTdN-2019 :

TdNRègles01-RèglesGénérales

LECTURE OBLIGATOIRE

Toutes les mécaniques de jeu et appels spéciaux permettant la compréhension de l'intégralité des règles du GN. Comporte également les règles de sécurité liées à la pratique du GN.

TdNRègles02-CréationPersonnage

LECTURE OPTIONNELLE SI VOUS SOUHAITEZ UN PRE-CONSTRUIT

Toutes les règles de création de personnages pour façonner le héros qui vous correspond. À utiliser en association avec le livret TdNRègles03-Compétences et les Appendices selon vos besoins.

TdNRègles03-Compétences

POSSIBILITÉ DE NE LIRE QUE CE QUI VOUS INTÉRESSE OU VOUS CONCERNE

Toutes les compétences accessibles aux joueurs, détaillées et présentées de manière RP.

TdNRèglesApp01-Magie-Prêche-Rituels

LECTURE OPTIONNELLE

Premier volet de l'Appendice, comportant les règles additionnelles pour les joueurs possédant les compétences de Magie et de Prêche.

TdNRèglesApp02-Alchimie-Médecine

LECTURE OPTIONNELLE

Deuxième volet de l'Appendice, comportant les règles additionnelles pour les joueurs possédant les compétences d'Alchimie et de Médecine.

TdNRèglesApp03-Ingénierie-Serrurerie

LECTURE OPTIONNELLE

Troisième volet de l'Appendice, comportant les règles additionnelles pour les joueurs possédant les compétences d'Ingénierie et de Serrurerie.

Ces livrets de règles sont susceptibles d'être modifiés jusqu'au jour de l'événement, afin de corriger erreurs et incohérences que vous et nous aurons pu déceler, parfois avec votre aide. Nous tiendrons informées des nouvelles mises à jour les personnes inscrites à l'événement.